Оператор switch

switch (*променлива***)**

{

case *a*:
инструкция/команда;
инструкция/команда;
……..……..
break;

case *b*:
инструкция/команда;
инструкция/команда;
……..……..
break;

case *c*:
инструкция/команда;
инструкция/команда;
……..……..
break;

……..……..

default:
инструкция/команда;
инструкция/команда;
……..……..

break;

}

Пояснения:

- *a, b, c* са възможни стойности на променливата, която стои в обикновените скоби след ключавата дума **switch.** Може да имаме изброени неограничен брой възможни стойности (case-ове);
- Всеки един блок с инструкции може да съдържа една или повече инструкции/команди, последната от които винаги е **break;**
- Блокът след **default:** се изпълнява в случай, че стойността на променливата е различна от всички, които са изброени преди това;